

## ¿Qué es “Stay Alive”?

Es un juego de rol en vivo en el que un municipio se llena durante toda una noche de zombis. Los supervivientes tratarán de esquivarlos mientras superan una serie de pruebas escondidas en el mapa habilitado del municipio en el que se desarrolla el juego.

### Pruebas:

Los jugadores seguirán mediante un mapa personalizado que se le repartirá en el checkin un recorrido tipo Gincana. En cada prueba habrá un mínimo de un actor que forma parte de la organización del evento y que les explicará pausadamente y de forma clara y concisa la misión que deben realizar. Hay 2 tipos de espacios en los que se pueden desarrollar las pruebas:

-Interiores: Lugares habilitados por el ayuntamiento y por la propia organización en los que se incluyen almacenes, bajos, el propio ayuntamiento o el polideportivo municipal. En las pruebas interiores se entrará en un máximo de 5 en 5 jugadores.

-Exteriores: Parques públicos y plazas.

Los puntos en los que se ubican las pruebas están ideados en zonas en las que se eviten molestias: Zonas con pocas viviendas o ninguna. Además, se organizará de tal forma que la gente no podrá acumularse en un punto en concreto y habrá fluidez constante en el recorrido.

Una vez explicada la prueba por el actor/organizador los jugadores realizarán la misión asignada. Serán actos sencillos como ir en silencio de un punto a otro para recoger algún objeto, tratar de fotografiar un papel custodiado por zombis, etc. La acción de la prueba será supervisada por al menos un organizador que tiene la capacidad de moderar dentro del evento.

### Personajes:

-Zombis: Se identifican porque llevan una **pulsera de color rojo**. Su objetivo es atrapar a los supervivientes para convertirlos en zombis. Son liberados en distintos puntos de todo el municipio en hordas, es decir, en grupos de aproximadamente 5 zombis. Solo pueden caminar y no correr. Siempre van acompañados por un zombi jefe, QUE FORMA PARTE DE LA ORGANIZACIÓN, que lleva una **pulsera de color amarillo**. Toda aquella horda, o zombi que no esté acompañada de un zombi jefe, no podrá atrapar a los supervivientes. En caso de que una horda con un zombi jefe atrape a un superviviente, han de quitarle **la pulsera verde**.

-Superviviente: Se identifican porque llevan una **pulsera de color verde**. Su objetivo es sobrevivir al ataque de los zombis durante toda la noche y superar las distintas pruebas escondidas en todo el pueblo. Cuando un zombi le atrape ha de darle **la pulsera verde** y dirigirse al “checkin” a que le den su **nueva pulsera roja**, debido a que en ese momento ha de unirse al bando zombi.

-Corredores: Se identifican porque llevan una **pulsera de color amarillo**. Son zombis que forman parte del elenco de actores y actrices de la organización. A diferencia de los zombis comunes, los corredores tienen la libertad de correr. Así que, si eres superviviente y ves a un corredor, más vale que huyas.

-Personajes de la historia: Se identifican porque llevan una **pulsera de color amarillo**. Estos personajes estarán en cada una de las pruebas ocultas que los supervivientes han de superar para avanzar en la historia. Además, otros personajes rondarán por el mapa y podrán obligar a los supervivientes a realizar los mandatos que se les requiera.

-Organizadores: Se identifican porque llevan una **pulsera de color azul**. Todo aquel que lleve un pañuelo de este color, forma parte de la organización del evento ya sea actuando como zombi jefe en una horda, como corredor, como personaje de la historia o como supervisor del juego. Los organizadores se encargarán de que se respeten las normas del juego y tienen la capacidad de expulsar a cualquier jugador del juego cuando cometa alguna infracción.

### **Dinámica del juego:**

Horas antes de empezar se abrirá el “checkin” para que los jugadores, ya sean supervivientes o zombis, confirmen sus entradas para que se les reparta su respectivo pañuelo de color identificativo, así como una pulsera que acredita que está jugando. También se les otorga un mapa para que sepan cuál es el terreno de juego y se les explica las normas.

A las 23:00h todo el mundo ha de estar en la zona de “ESCENA INICIAL”. Allí se realizará un repaso de las reglas. A continuación, el juego comienza con una escena inicial que nos introduce a la historia.

Cuando acaba la escena inicial, un total de 6 pruebas escondidas por todo el mapa habilitado, quedan abiertas. Los grupos de supervivientes han de sobrevivir al ataque zombi e ir realizando esas pruebas en el orden que se les ha asignado en el “checkin” cuando les han explicado las normas.

A las 03:00h todos los supervivientes que queden vivos, han de acudir de nuevo a la zona de “ESCENA INTERMEDIA” que se celebrará en el mismo sitio que la escena inicial. En este momento los supervivientes se reúnen para ver como continúa la historia mediante una nueva performance. A esas alturas de la noche es muy posible que hayan caído muchos supervivientes en las garras de los zombis y ahora sean uno de ellos. Una vez haya acabado la escena intermedia, se abrirán 6 nuevas pruebas escondidas en distintos lugares del mapa habilitado y las 6 anteriores quedarán clausuradas.

En este momento, los supervivientes han de escapar de los zombis, que serán muchos más, y superar las nuevas pruebas según el orden que se les ha asignado en el “checkin” cuando se les ha explicado las normas.

A las 06:00h todos los supervivientes que queden con vida deberán acudir a la zona de “ESCENA FINAL” que se celebrará en el mismo lugar que las escenas inicial e intermedia. Allí con una nueva performance, concluirá la historia y los supervivientes podrán celebrar que han conseguido escapar de los zombis.

## **Normativa:**

- Para poder jugar es necesario presentar una entrada válida en el "checkin" ya sea en formato físico o digital. Solo será válida la primera copia que se presente de cada entrada.
- Aceptas las presentes normas al presentar la entrada en el "checkin" del evento.
- Para acreditar que la entrada está a tu nombre, debes traer el DNI al "checkin".
- Para acreditar que se es mayor de 18 años, es necesario presentar el DNI en el "checkin".
- Para acreditar que se es mayor de 14 años, es necesario presentar el DNI en el "checkin".
- Los menores de edad necesitan una autorización, con fotocopia del DNI de su tutor/a legal, madre/padre, para poder participar. Ha de presentarse tal documentación en el "checkin".
- Los menores de 14 años necesitan, por lo menos, ir acompañados de un mayor de 18 años durante el juego que ha de presentarse con ellos en el "checkin".
- Queda prohibido saltar muros, trepar a ventanas o introducirse en cualquier propiedad privada sin permiso. La respectiva sanción es el corte de la pulsera de jugador, la retirada del pañuelo identificativo y la expulsión inmediata del juego. ¡Si te ves encerrado por dos hordas en una calle, lo mejor que puedes hacer es representar una muerte dramática!
- Queda prohibido el uso de cualquier tipo de vehículo. La respectiva sanción es el corte de la pulsera de jugador, la retirada del pañuelo identificativo y la expulsión inmediata del juego.
- Queda prohibido pegar, molestar o agredir de cualquier forma tanto a los organizadores del juego, así como al resto de jugadores y usuarios de la vía pública. La respectiva sanción es el corte de la pulsera de jugador, la retirada del pañuelo identificativo y la expulsión inmediata del juego.
- No hay edad mínima ni máxima para participar.
- No es necesario tener una forma física extraordinaria para participar. La estrategia es tu mejor aliada.
- Cualquier incumplimiento de la ley queda bajo la responsabilidad del culpable.
- Se puede abandonar el juego en cualquier momento.
- Los personajes de la historia podrán hacer que los jugadores efectúen las tareas que les encomiendan. Si se incumplen sus órdenes, la respectiva sanción es el corte de la pulsera de jugador, la retirada del pañuelo identificativo y la expulsión inmediata del juego.

-No es obligatorio realizar las pruebas que se hayan ocultas en el mapa, pero sí las que te pidan de forma imperativa los personajes de la historia.

-Cualquier jugador que no obedezca las instrucciones de cualquier persona de la organización, será sancionado. Si no responde ante la sanción, todo su equipo será expulsado automáticamente del juego.

-Es recomendable rolear durante todo el juego, es decir, meterse de verdad en la piel del personaje y pensar que están en un apocalipsis zombi de verdad.

-No es necesario que seáis un número exacto de jugadores en cada equipo, pero aconsejamos que sea de unas 6 personas máximo, para que podáis disfrutar al máximo de la experiencia.

-Queda prohibido el consumo de sustancias alcohólicas u otras drogas tanto antes como durante el juego. Todo aquel que muestre síntomas de estar bajo el efecto del alcohol u otros estupefacientes será expulsado automáticamente del juego.

-Queda prohibido orinar o tirar basura en la vía pública.

-Queda prohibido interactuar con personas que no estén jugando.

-Queda prohibido actuar en contra de la ley.